

Allgemeines

Gespielt wird nach den aktuellen Regeln für Blood Bowl Sevens gemäß Blood Bowl Death Zone 2021 Seiten 90 – 97. Alle Kosten, die gemäß Blood Bowl 2020 in Goldstücken angegeben sind, werden 1:1 in Kupferstücke umgerechnet, um zu demonstrieren, dass es sich bei den Teams um Amateurmansschaften handelt. Berücksichtigt gelten auch die zum Zeitpunkt des Turnieres aktuell verfügbaren FAQ, Designers' Commentary & Errata.

Auferstehungs Turnier

Bei dem Turnier handelt es sich um ein Auferstehungs-Turnier (**Resurrection Tournament**) Nach jedem Spiel wird das Team wieder auf den Stand von vor der Partie zurückgesetzt, sodass Verletzungen keinen spielübergreifenden Einfluss haben. Die normale SSP-Vergabe wird ausgesetzt. Spieler, die während des Spiels aufgrund der Sonderregel Meister des Untodes (**Masters of Undeath**) zu einer Teamliste hinzugefügt wurden, werden am Ende des Spiels aus der Liste entfernt und nicht in das nächste Spiel übernommen.

Teamerstellung

Jeder Trainer hat in seiner Kasse 600.000 Kupferstücke zur Verfügung, mit denen er Spieler (S. 90), Team-Wiederholungswürfe (S. 92) und Seitenlinienpersonal (S. 92) kaufen kann. Starspieler sind nicht erlaubt.

Folgende Beschränkungen gelten bei der Auswahl der Spieler:

- Jedes Team muss aus mindestens 7 bis maximal 11 Spielern bestehen;
- Ein Team darf nur maximal 4 Spieler erhalten, die keine Linemen (Anz. 0-12 oder 0-16 in der Teamliste) sind;
- Die Beschränkungen hinsichtlich Anzahl eines Spielertyps entsprechend der regulären Teamliste sind einzuhalten.

Team-Wiederholungswürfe können für das Doppelte der in der Teamliste angegebenen Kosten gekauft werden.

Als Seitenpersonal können gekauft werden (0-3) Trainerassistenten für jeweils 20.000 Kupferstücke, (0-6) Cheerleader für jeweils 20.000 Kupferstücke, (0-1) Sanitäter für 80.000 Kupferstücke (nur für Teams, bei denen auf der Teamliste angegeben ist, dass sie einen Sanitäter anheuern dürfen) und (0-6) Treue Fans für jeweils 20.000 Kupferstücke.

Wertsteigerung

Für jedes Team steht entsprechend der Tierklasse ein zusätzliches Kontingent an Fertigkeiten zur Verfügung, welche an die Spieler vergeben werden kann.

Klasse	Teams	Zusätzliche Fertigkeiten
Tier 1	Dunkelelfen, Lizardmen, Waldelfen, Shambling Undead, Amazon, Chaos Chosen, Chaos Dwarf, Imperial Nobility, Norse, Necromantic Horror, Old World Alliance, Orks, Skaven, Zwerge	2x primäre Fertigkeit und 1x sekundäre Fertigkeit
Tier 2	Black Orks, Khorne, Menschen, Elfen Union, Hochelfen, Tomb Kings, Nurgle, Slann	3x primäre Fertigkeit und 1x sekundäre Fertigkeit
Tier 3	Chaos Renegades, Goblins (stunty), Underword Denizens, Vampire, Halblinge (stunty), Snotlinge (stunty), Oger (stunty)	4x primäre Fertigkeit und 1x sekundäre Fertigkeit

Kein Spieler darf mehr als eine Fertigkeit erhalten. Alle Fertigkeiten werden zufällig ermittelt, wie es im Blood Bowl 2020 Regelbuch (S. 74) beschrieben ist.

Nach jedem Spiel darf ein Spieler, der noch keine, wie oben beschriebene Wertsteigerung erhalten hat, eine zufällig ermittelte primäre Fertigkeit erhalten.

Die Wertsteigerungen werden vor jedem Spiel entsprechend der Regeln im Blood Bowl Regelbuch 2020 (S. 74) erwürfelt.

Organisatorisches

Es wird ein schriftlicher Teambogen vor Ort benötigt. Figuren müssen klar deklariert sein (Nummer ist ausreichend). Neben dem Champion werden ausgezeichnet: das Team mit den meisten TD, das Team mit dem meisten CAS, das beste Stunty-Team und das bestbemalte Team. Der genaue Ablaufplan wird noch bekanntgegeben.

Ort

Wizard's Well Mannheim
S4 23
68161 Mannheim
www.wizards-well.de

Blood Bowl im Quadrat
<https://bbleague2017.jimdofree.com>