

REGELN

1-TagesTurnier mit 3 Runden. Anmeldegebühr 10 € (fließt komplett in den Preispool)

Gespielt wird nach dem aktuellen Regelwerk (Blood Bowl 2020) nach dem Resurrection Turnierformat. Das bedeutet, dass nach jeder Partie das Teamroster wieder zurückgesetzt wird und Verletzungen keinen spielübergreifenden Einfluss haben. Auch die normale SSP-Vergabe findet keine Anwendung. Paarungen werden nach dem Schweizer System ausgelost, das bedeutet, dass nach einer jeden Runde nur Spieler mit dem gleichen Record aufeinandertreffen. Hierdurch wird verhindert, dass eine Paarung mehrfach ausgetragen wird.

Jeder Coach erhält 1.150.000 Goldstücke zur Teamerstellung (unabhängig der gewählten Rasse).

Das Geld darf ausschließlich für die Teamerstellung ausgegeben werden.

Teamerstellung heißt:

Kaufen von Spielern, Sideline Staff, Rerolls, erlaubten Inducements, Dedicated Fans.

Erlaubte Inducements:

Bloodweiser Kegs 0-2

Bribes 0-3

Wandering Apothecaries 0-2

Mortuary Assistant 0-1

Plague Doctor 0-1

Riotous Rookies 0-1

Biased Referee 0-1

Halfling Master Chief 0-1

Starspieler sind erlaubt.

Zusätzliches Geld:

Die Teams haben ein gesondertes Budget, welches dazu ausgegeben werden kann, weitere Upgrades (Skills oder Abilityupgrade) kaufen. Die Höhe des Budgets richtet sich an einer Tierstufe:

Tier 1 – 110.000 Gold

Dunkelelfen, Echsenmenschen, Waldelfen, Untote

Tier 2 – 130.000 Gold

Amazonen, Chaos Chosen, Chaoszwerge, Imperial Nobility, Norse, Necromantic Horror, Old World Alliance, Orks, Skaven, Zwerge

Tier 3 – 150.000 Gold

Black Orc, Khorne-Dämonen, Menschen, Elven Union, High Elf, Tomb Kings, Nurgle, Slann

Tier 4 – 170.000 Gold

Chaos Renegades, Goblins, Underworld Denizens, Vampire

Tier 5 – 210.000 Gold

Halfling, Snotling, Ogre

Die Kosten jedes Upgrades (pro Spieler maximal 1 Upgrade; pro Team maximal 1 Secondary Skill):

Primary Skill 20.000

Secondary Skill 30.000

+1 AV (Armour) 10.000

+1 MA (Movement) 20.000

+1 PA (Pass) 20.000

+1 AG (Agility) 40.000

+1 ST (Strength) 80.000

Nach jeder Turnierrunde kann ein Rookie (Spieler ohne Upgrade) des Teams einen Primary Skill erhalten. Der Kill wird im Rahmen der Post-Match Sequence gewählt.

Es wird ein schriftlicher Teambogen vor Ort benötigt.

Figuren müssen klar deklariert werden (Nummer reicht), das Team muss nicht bemalt sein, es gibt aber einen Bemalpreis.

Essen und Trinken wird (in Maßen) für die am Turnier teilnehmenden Coaches zur Verfügung gestellt.